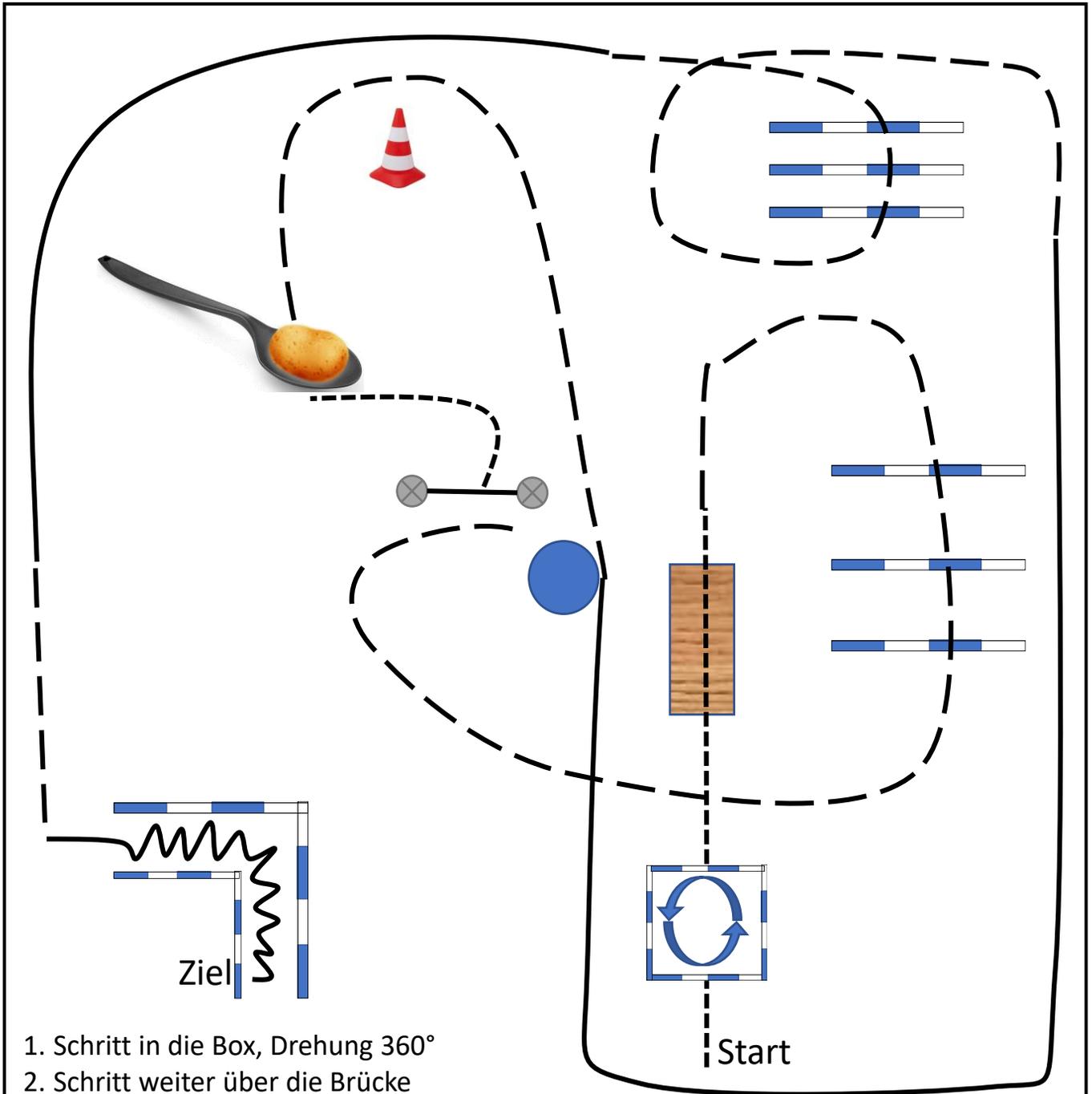
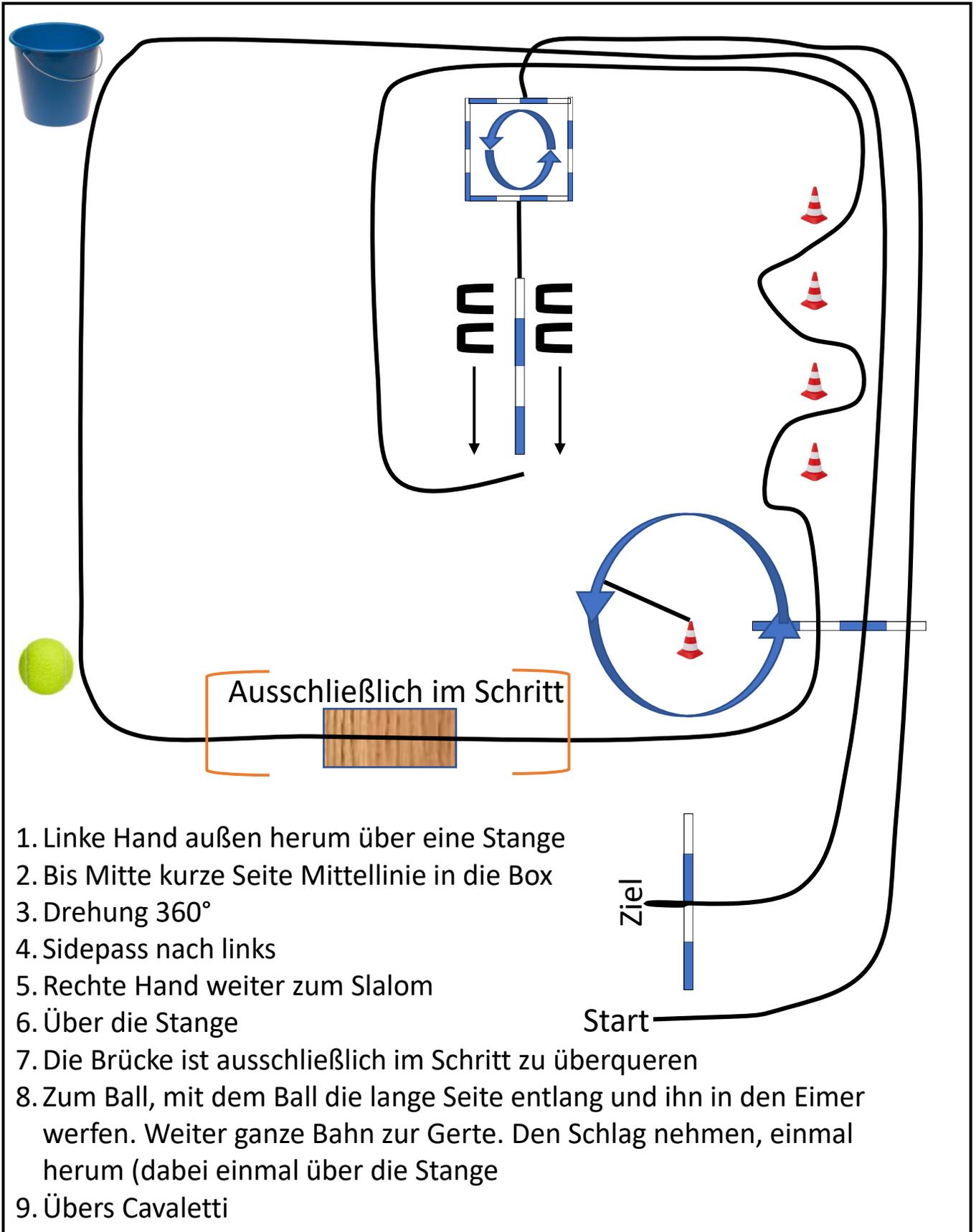


Gaudi Trail



1. Schritt in die Box, Drehung 360°
2. Schritt weiter über die Brücke
3. Trab rechts über 3 Stangen und bis zum Tor (Tor mit der linken Hand öffnen)
4. Schritt bis zur Kartoffel, Löffel in die Hand nehmen Kartoffel auflegen und im Trab um den Kegel bis zur Tonne. Dort beides Ablegen
5. Linksgalopp ums Viereck herum ganze Bahn
6. Im Trab Volte über die Stangen
7. Linksgalopp ganze Bahn
8. Trab bis zum „L“
9. Rückwärts durch das „L“

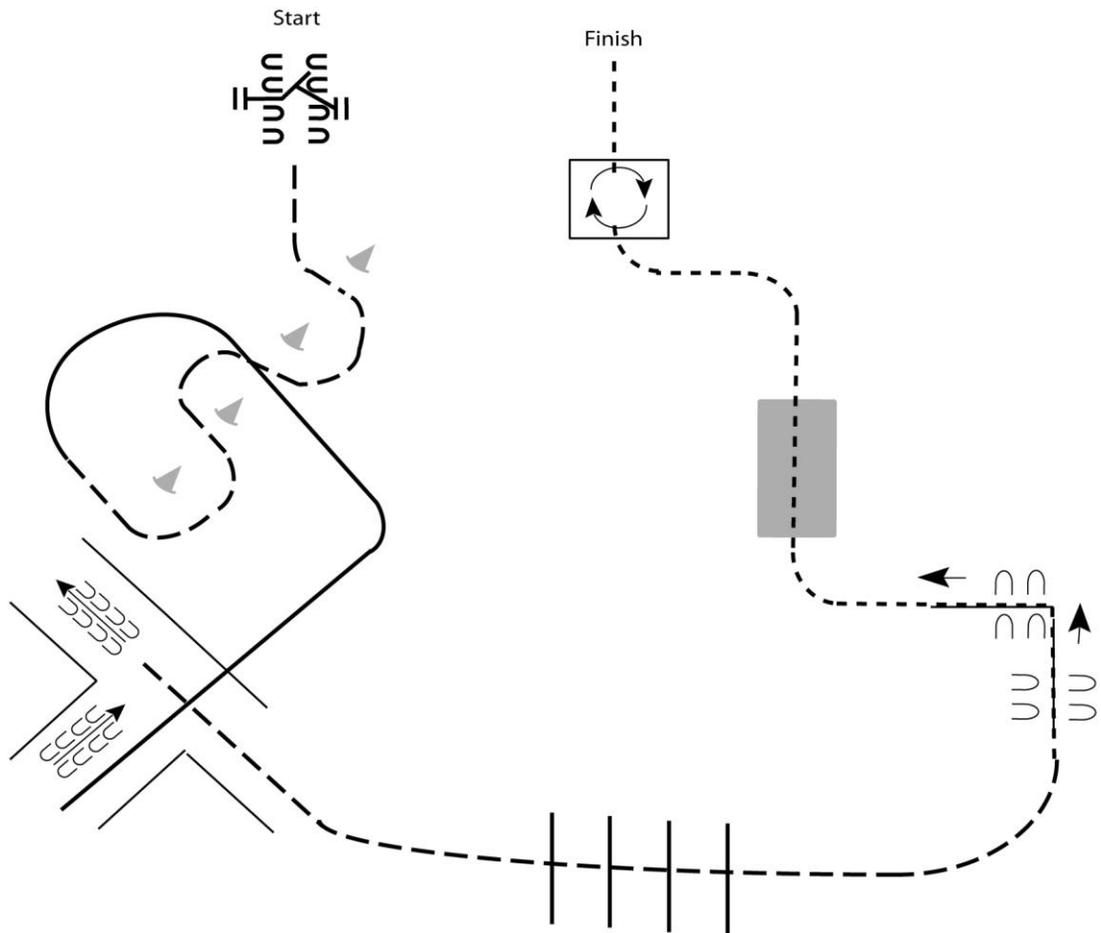
Speed Trail



1. Linke Hand außen herum über eine Stange
2. Bis Mitte kurze Seite Mittellinie in die Box
3. Drehung 360°
4. Sidepass nach links
5. Rechte Hand weiter zum Slalom
6. Über die Stange
7. Die Brücke ist ausschließlich im Schritt zu überqueren
8. Zum Ball, mit dem Ball die lange Seite entlang und ihn in den Eimer werfen. Weiter ganze Bahn zur Gerte. Den Schlag nehmen, einmal herum (dabei einmal über die Stange)
9. Übers Cavaletti

Horse and Dog Trail

Aufgabe welche mit dem Pferd zu Reiten ist.



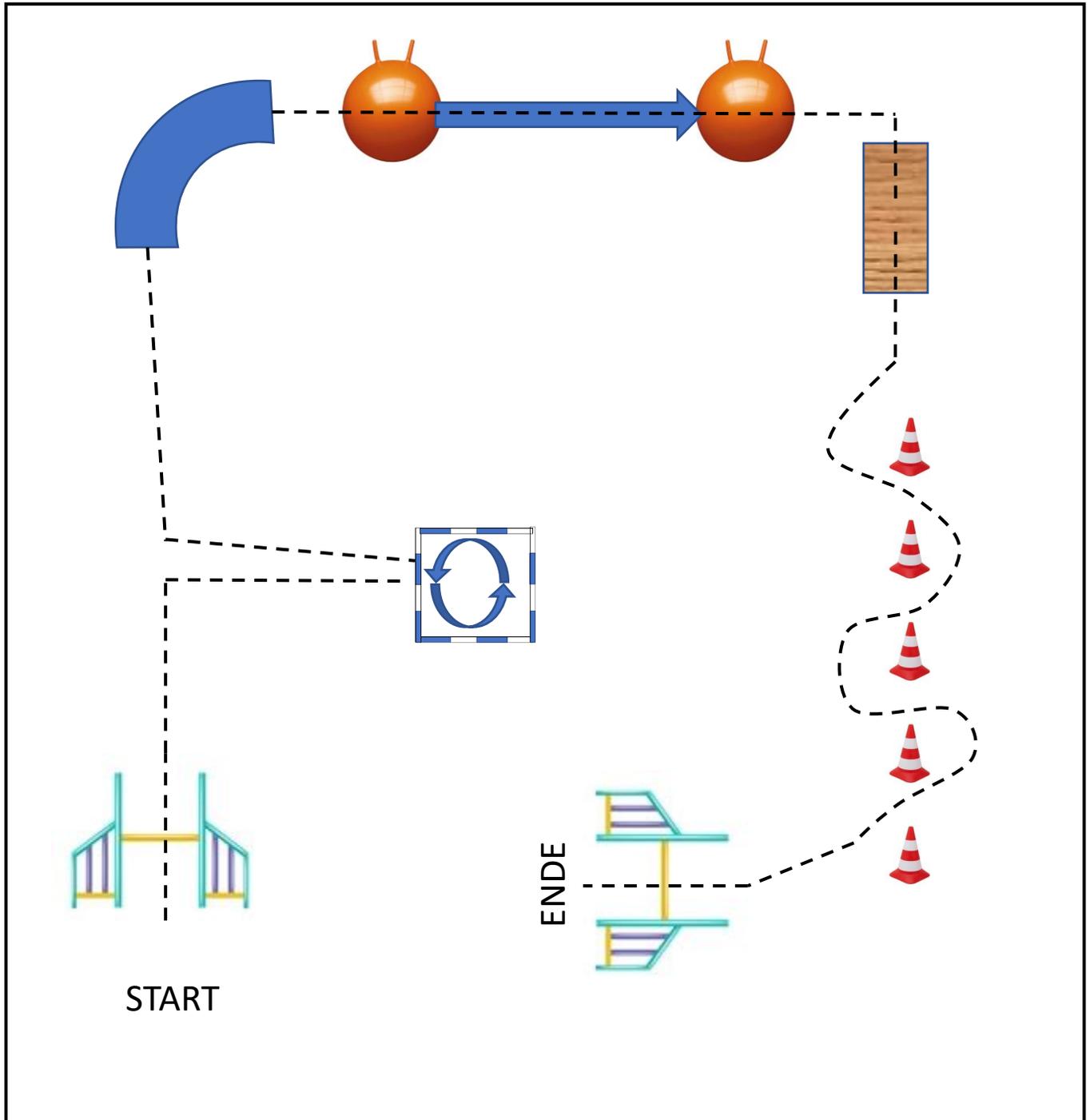
Be ready at start

1. Work gate with the left hand.
2. Jog through cones
3. Lope right lead into chute
4. Back the L
5. Jog over poles to sidepass
6. Sidepass left over poles
7. Walk over bridge and into box
8. Perform a 360 degree turn to the right, walk out of box and to finish

Walk	-----
Jog	-----
Extended Jog	-----
Lope	-----
Leg Yield	
Lead Change	↘
Back	← ←
Marker	(B)
Sidepass	←-----→

Horse and Dog Trail

Aufgabe welche mit dem Hund zu absolvieren ist.



A-Dressur

2.8 Dressurprüfungen der Klasse A Aufgaben A 1 bis A 11

Aufgabe A 1 (nur für A*)

(Abteilungsreiten für 2 bis 4 Reiter)

Viereck 20 x 40 m – Dauer: etwa 4 Minuten

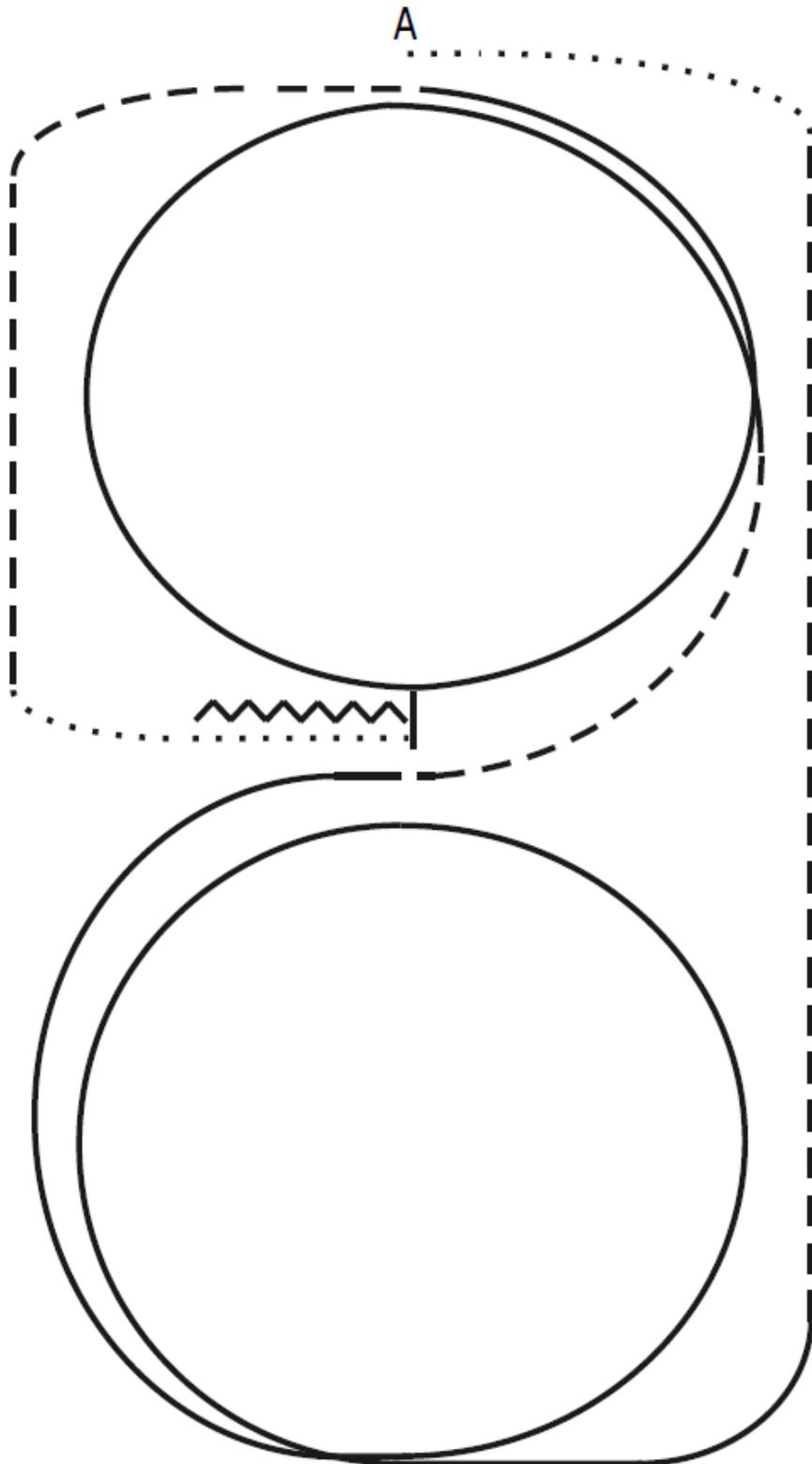
- (A) Auf der rechten Hand im Mittelschritt Abteilung bilden.
(Von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang rechts dreht, links marschiert auf – Marsch.
(Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie der beiden Punkte E-B erreicht) Anfang – Halt. Grüßen.
- (M-B) Abteilung zu einem Rechts-brecht-Ab – im Arbeitstempo – Trab.
- (B-E-B) Auf dem Mittelzirkel geritten (1-mal herum).
- (B) Ganze Bahn.
- (K-X-M) Durch die ganze Bahn wechseln, dabei Tritte verlängern und leichttraben.
- (M) (Am Wechsellpunkt) Aussitzen. Im Arbeitstempo.
- (H-K) (An der langen Seite) Abteilung – Halt.
Abteilung – Schritt – Mittelschritt.
- (Nach A) Nach A auf die Viertellinie abwenden.
(Linie
- B-E bis M) Anfang Viereck vergrößern – Marsch.
(Zwischen
- M und H) Abteilung im Arbeitstempo – Trab.
- (E-B) Auf dem Mittelzirkel geritten (1/2-mal herum).
- (B-E-B) Abteilung im Arbeitstempo – Galopp – Marsch (1-mal herum).
- (B) Ganze Bahn.
- (M-H) Abteilung im Arbeitstempo – Trab.
- (H-X-F) Durch die ganze Bahn wechseln.
- (E-B) Auf dem Mittelzirkel geritten (1/2-mal herum).
- (B-E) Abteilung im Arbeitstempo – Galopp – Marsch (1/2-mal herum).
- (E) Ganze Bahn.
- (M-F) (An der langen Seite) Galoppsprünge verlängern.
- (F-K) (An der kurzen Seite) Im Arbeitstempo.
- (K-H) (An der langen Seite) Abteilung im Arbeitstempo – Trab.
- (A) (Von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang rechts dreht, links marschiert auf – Marsch.
(Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie der beiden Punkte E-B erreicht) Anfang – Halt. Grüßen.
Im Mittelschritt am langen Zügel die Bahn verlassen.

IV.

Dressurreiter-/Dressurprüfungen

Dressurprüfung – Aufgabe A 1

Western-Horsemanship



Legende

Schritt (dotted line)

Rückwärts  (zigzag line)

Trab  (dashed line)

Galopp  (solid line)

Western-Horsemanship

WHS - Pattern 2

Beginn bei A im Schritt, rechte Hand, in der Ecke der langen Seite antraben, lange Seite entlang Trab.

In der Ecke angaloppieren im Rechtsgalopp, Mitte der kurzen Seite auf die Zirkellinie abwenden und auf dem Zirkel geritten, $1 \frac{1}{2}$ Zirkel im Rechtsgalopp.

Bei X durchparieren zum Trab, aus dem Zirkel wechseln auf die linke Hand, einen $\frac{1}{4}$ Zirkel traben.

Angaloppieren im Linksgalopp, dann $1 \frac{1}{4}$ Zirkel im linke Hand galoppieren, Mitte kurzer Seite in den Trab.

Halbe kurze Seite und halbe lange Seite Trab, Mitte der lange Seite in den Schritt und abwenden auf X.

Bei X Halten und ein bis zwei Pferdelängen Rückwärtsrichten.